

W. VANDERSTEEN

BESSY

DE HAGEDISSENETERS



STANDAARD UITGEVERIJ

W. VANDERSTEEN

DE HAGEDISSENETERS



STANDAARD UITGEVERIJ
ANTWERPEN - UTRECHT

IN EEN VAN DE MEEST ONHERBERGZAME, BARRE
WOESTINGEBIEDEN VAN ZUID-NEVADA LEVEN DE
PAIUTE-INDIANEN... 'BESCHAARFDE' BLANKEN Zouden
VAN HONGER OMKOMEN, MAAR DEZE HALVE-NOMA-
DEN EN HAGEDISSENTERS WETEN ZICH MOEIZAM
IN STAND TE HOUDEN...



Een troosteloze, desolate vlakte... ik vraag
me af waar deze mensen van leven!?!



Ah! Ah! Ah! die jonge ambtenaartjes van
de 'Western Territory
Welfare' moeten nog
vêel leven!!



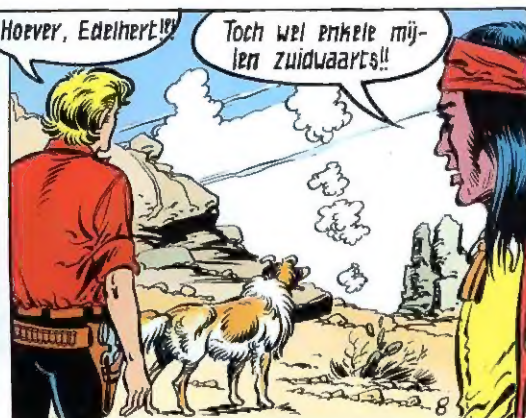
De Paiute of 'digger-Indians' heb-
ben eigenlijk niet meer dan een
'vergaareconomie' !!

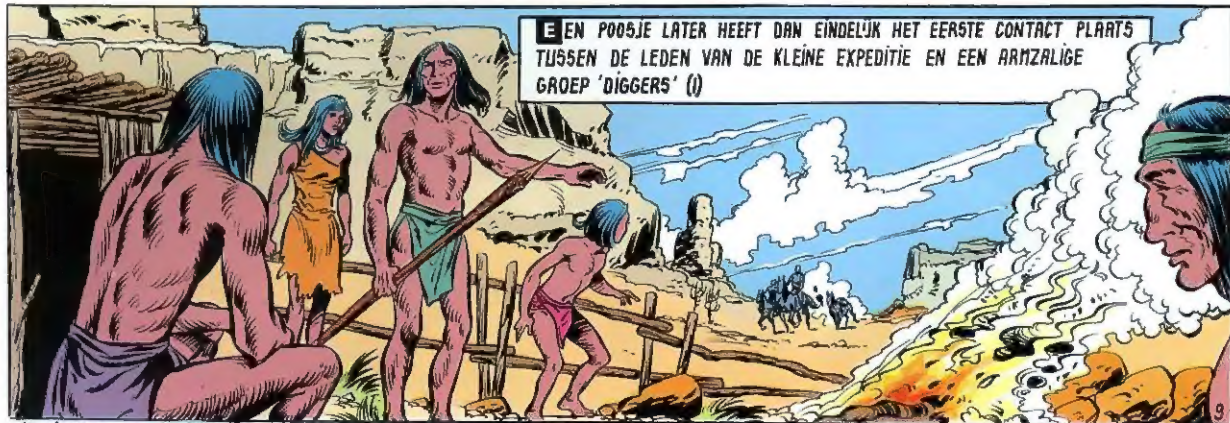


Ze verzamelen planten, zoeken eet-
bare wortels en leven zelfs van
sprinkhanen, hagedissen en rupsen!!

Bij Jove! dan is het inder-
daad hoog tijd dat de 'Wel-
fare' een project van ont-
wikkelingshulp voor deze
mensen gaat uitvoeren!!







EEN POOSJE LATER HEEFT DAN EINDELIJK HET EERSTE CONTACT PLAATS
TUSSEN DE LEDEN VAN DE KLEINE EXPEDITIE EN EEN ARMZALIGE
GROEP 'DIGGERS' (1)

(1) DIGGERS: LETTERLIJK: 'GRAVERS'



Wauh! Mogen de boze
demonen ver van de kampe-
menten der Paiuten blijven



Huevi, leider van de clan,
vraagt zich af wat de
BLANKE DEMONEN hier
komen zoeken!?

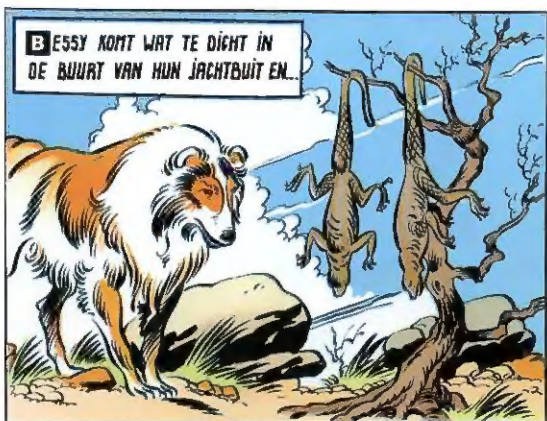


ZWÜGEND HAALT EDELHERT ENIGE MAÏS-
KOEKEN UIT Z'N ZADELTAS ...



How! How! (2)

(2) = GOEDKEUREND GEMORPEL



BESSY KOMT WAT TE DICH IN
DE BUURT VAN HUN JACHTBUI EN...



Bessy! Blijf van die hagedissen
weg... kom dadelijk hier!!



(j) = HUTTEN

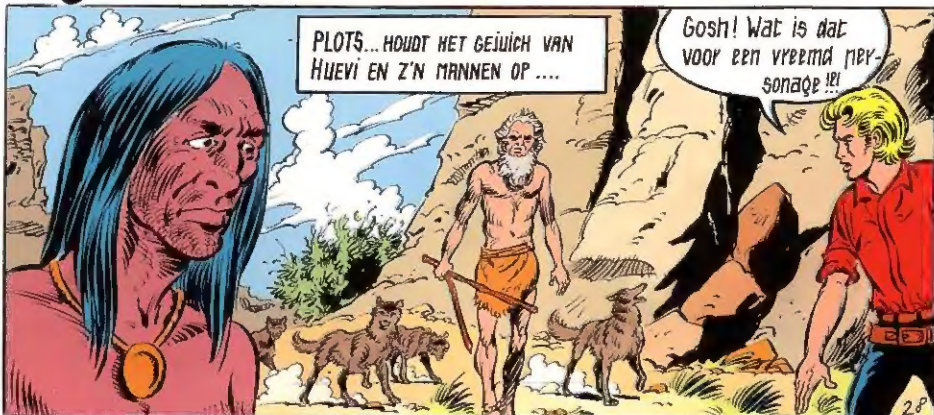


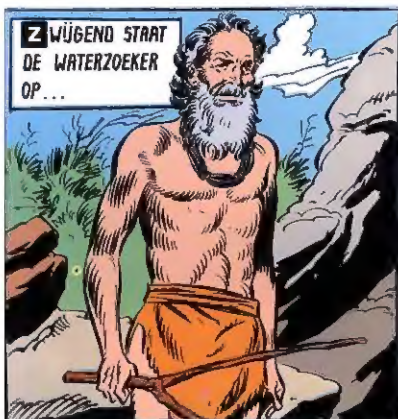


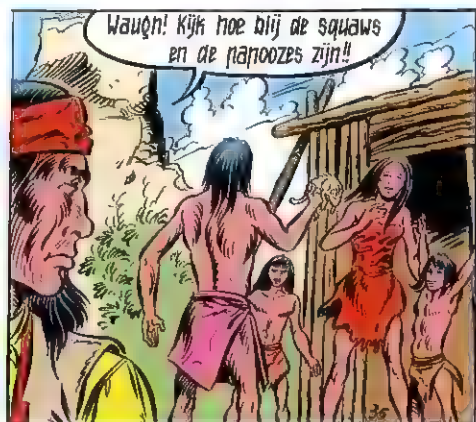
NOANKS HET NET DAT DOOR DE ANDEREN STEVIG VASTGEHOUDEN WORDT, KAN DE COLLIE ZICH OP 'T LAATSTE OGENBLIK OPZIJ WERPEN!

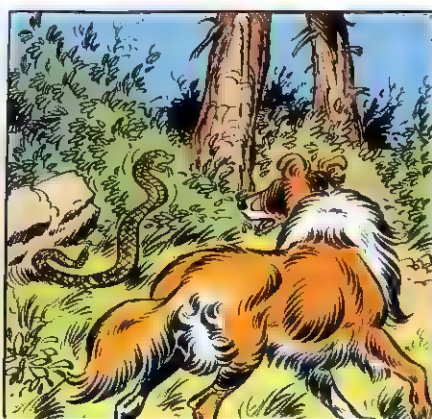
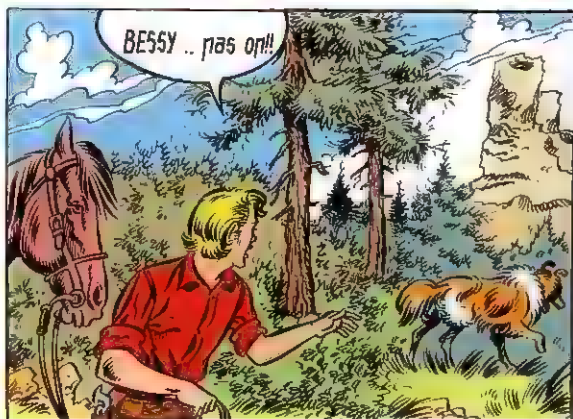
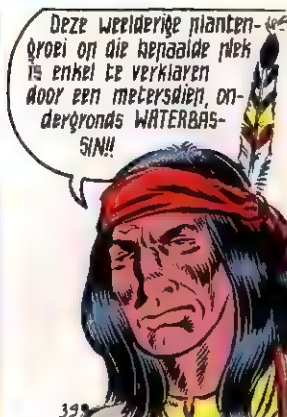
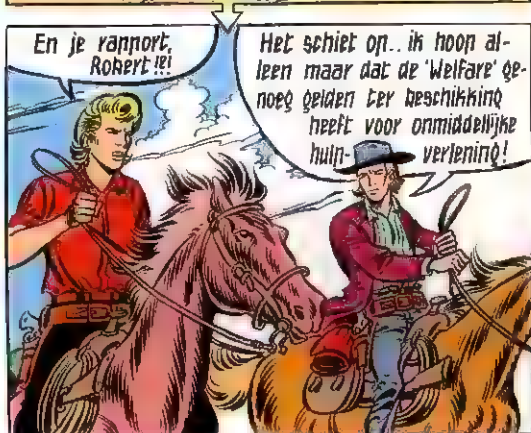
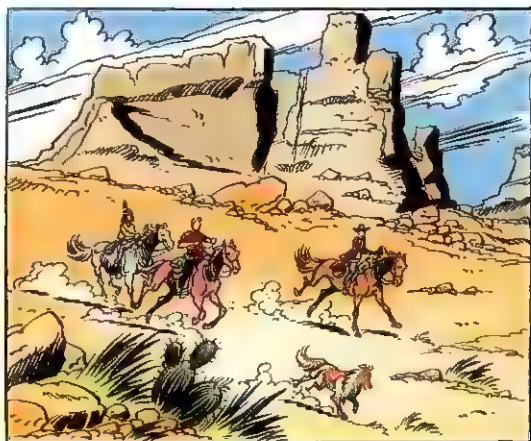




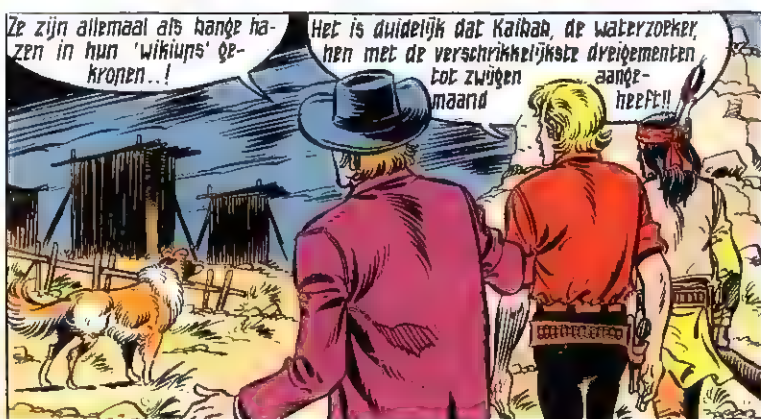
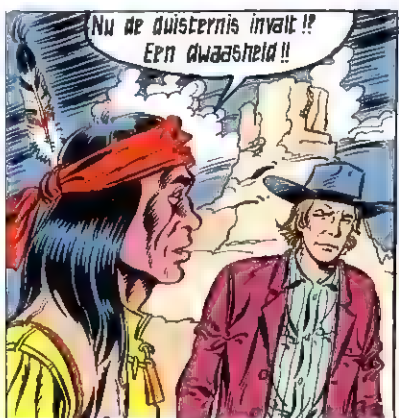
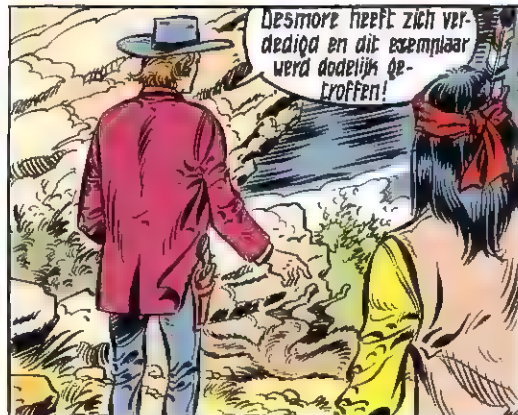




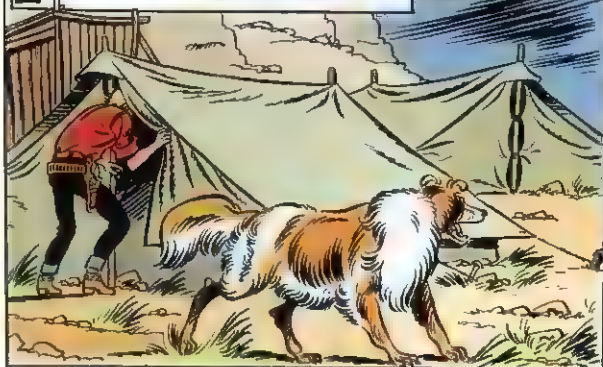








DE MANNEN GAAN NAAR HUN TENTEN...



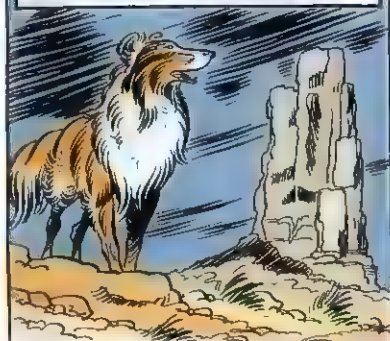
... MAAR BESSY BESLUIT OP EIGEN
HOUITJE NOG EEN ONDER-
ZOEK IN TE STELLEN!



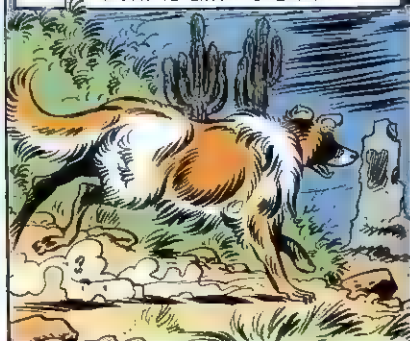
VAAR VOERT DE NACHT
HAAR DE GEUR VAN 'SDORT-
GENOTEN' IN DE NEUS...



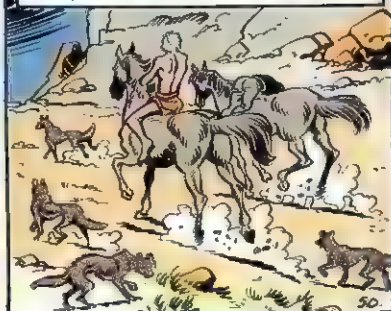
DAT.. KUNNEN ALLEEN MAAR DE 'MAGE-
RE BONDGENOTEN' VAN KAIBAB ZIJN...



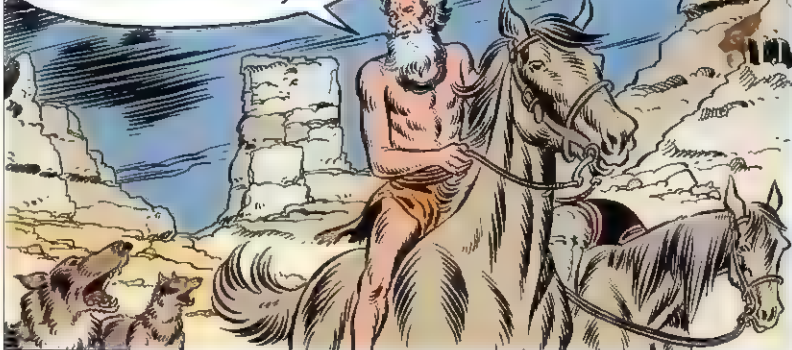
BESSY BESLUIT ZICH DOOR HET REUK-
SPOOR TE LATEN LEIDEN...



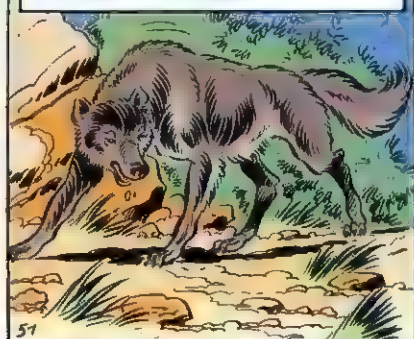
INMIDDELS IS KAIBAB, DIE OOK DE TWEE
MUILEZELS VAN ONZE VRIENDEN GELEEND
HEEFT, AL EEN FLINK EIND UIT DE BUURT...



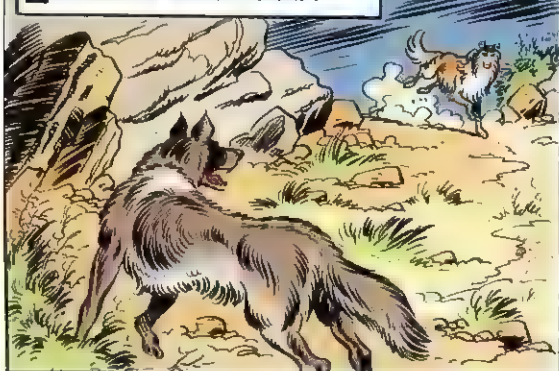
Kom, honden.. het is nog ver naar
onze schuilplaats in de bergen!!



DE LEIDER VAN KAIBABS MEUTE DAART
ZICH PLOTS OM EN.. WACHT..



EN ONGEVEER EEN UUR LATER..

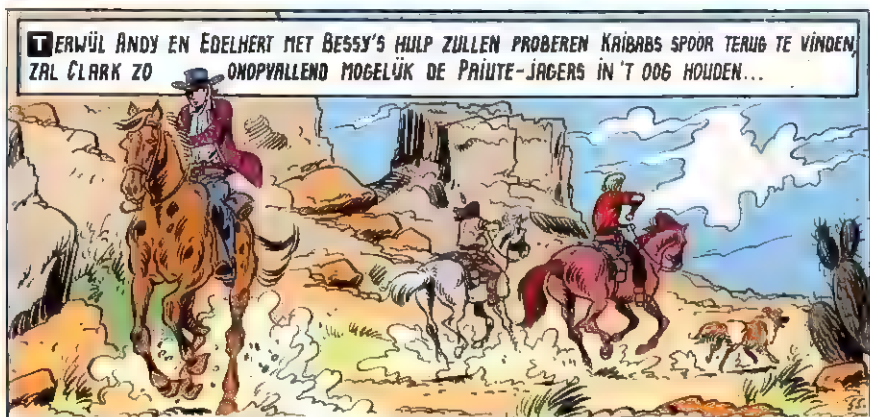
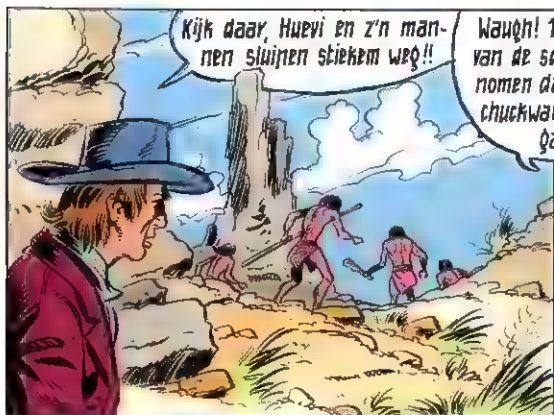
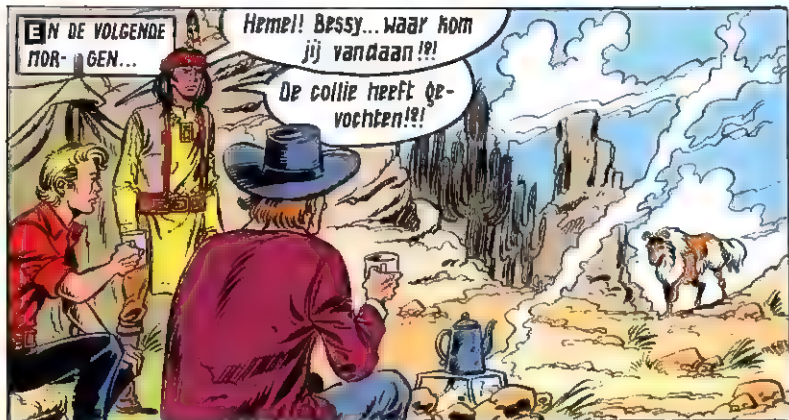


DE AANVAL IS DE BESTE VER-
DEDIGING: BESSY STORMT ODE-
LUK NAAR VOREN...

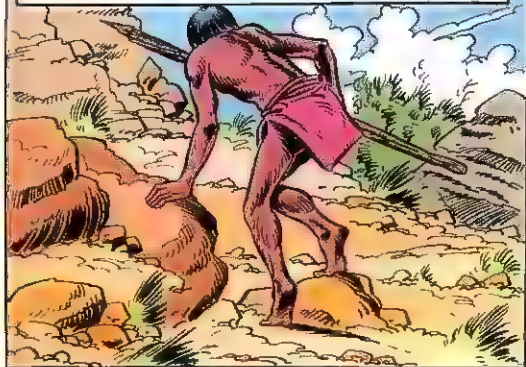


MAAR DE SLUWE KAIBABHOND
WERPT ZICH BLIKSEMSNEL OPZIJ
EN DE ONGELUKKIGE COLLIE KOMT
OP DE SCHERPE DOORNEN TERECHT.

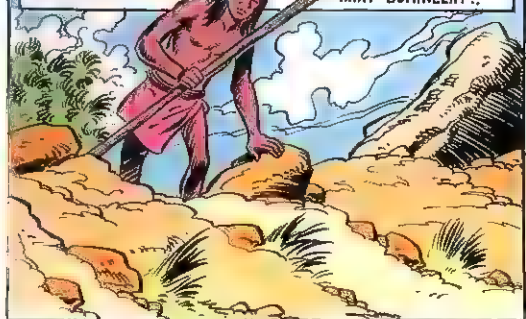




OP EEN TEKEN VAN HUEVI VERWUDEERT EEN VAN DE JA-
GERS ZICH EN SUIPT WEG TUSSEN DE ROTSSEN...



...EN HET DUURT NIET LANG OF DE MAN BEVINDT
ZICH OP DE HOOGTE DIE DE TERREIN-VERZAKING AAN
DE ANDERE KANT DOMINEERT!!



EEN OP DAT MOMENT...



WREED WORDEN DE HAGEDISSEN IN HUN 'SIESTA'
GESTOORD...!!



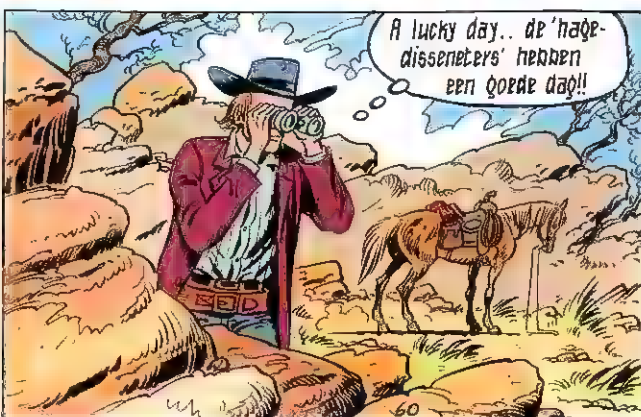
Knuipfel ze neer!!

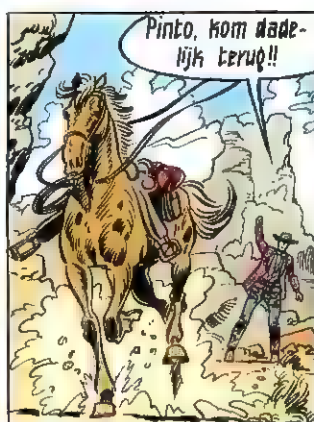
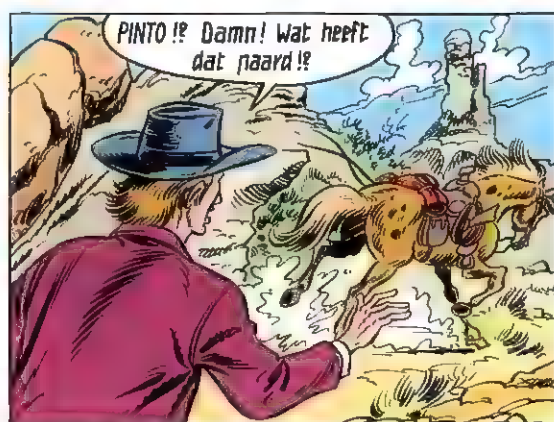
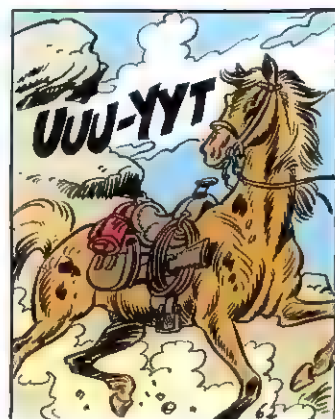
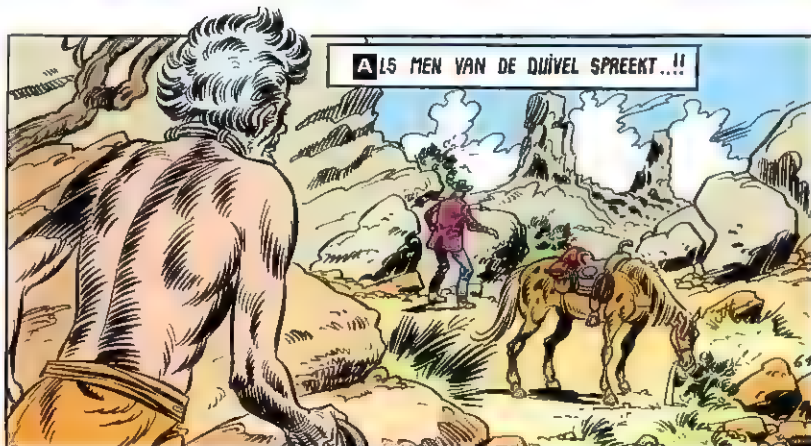


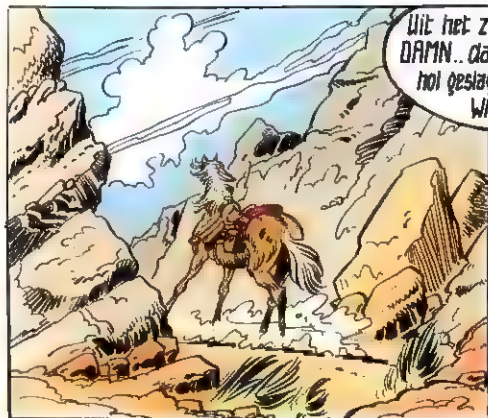
YAMPI-HOO!!
YAMPI-HOO-HOO!!



A lucky day.. de 'hage-
disseneters' hebben
een goede dag!!



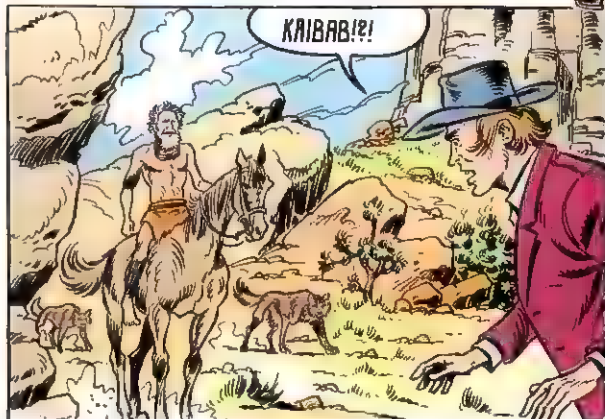




Uit het zicht verdwenen..
DAMN.. dat beest is op
hol geslagen; maar
WAAROM!!



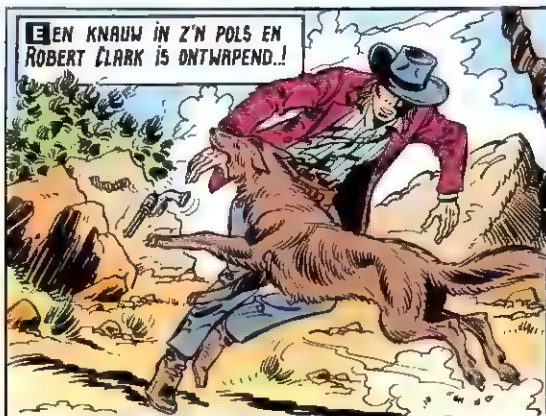
Bleekgezichten stellen
steeds te veel vragen!



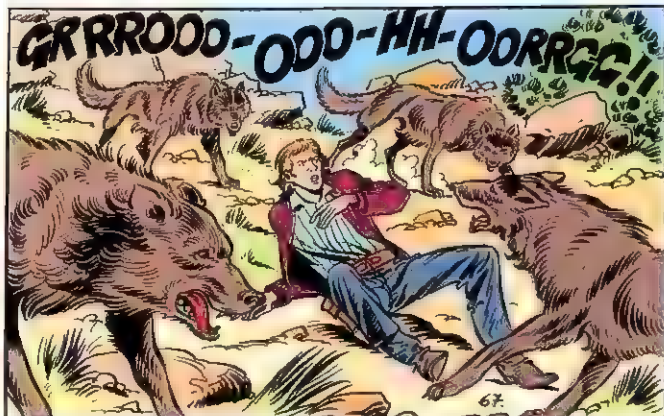
KAIBAB!?!



Misselijke muilezeldief..WAT
heb jij met m'n vriend DES-
MORE uitgesnoekt!?!



EEN KNAUW IN Z'N POLS EN
ROBERT LARK IS ONTWAPEND..!



GRRROOD-ODD-HH-OORRR!!



Als ze ophouden met
grommen vliegen ze
je naar je keel.
Bleekgezicht!!



Ik.. ik geef me
over!!



Kaibab, de waterzoeker, dwijdt
niet dat 'vreemde sjamanen' zijn
macht over de Pauten ondermijnen!

UREN LATER IN HET PAUTE-KAMPMENT...



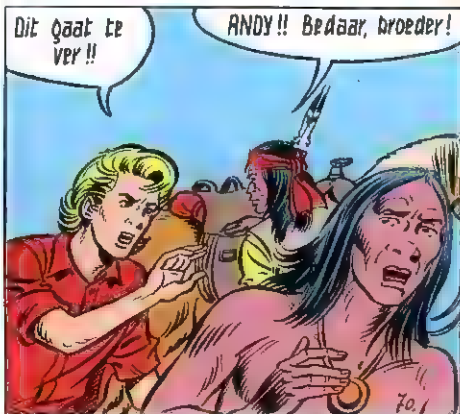
Niets gevonden..
de waterzoeker heeft z'n
sporen zeer goed
uitgewist!!

EDELHERT!
Daar.. de jagers met
het ruiterioze paard
van Clark!!!



HUEVI?! Waar is de
eigenaar van dit
paard!!

Noch de wapens van de
blanke mannen, noch de sluw-
heid van de Paiuten vermogen
iets tegen de macht
der woestijndemonen!



Dit gaat te
ver!!

ANDY!! Bedaar, broeder!



?

HUEVI SCHRIKT ZICH DOOD WANNEER
HIJ VOOR DE EERSTE KEER VAN Z'N LE-
VEN Z'N EIGEN BEELTENIS
WEERSPIEGELD



Medicine! GROTE MACHTIGE
MEDICINE... Genade!



Laugh! We zullen ons niet gena-
deloos tonen als...

ALS!?!

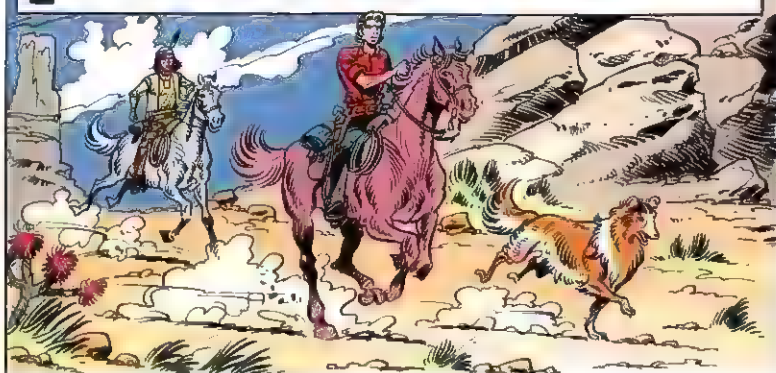


... de Paiuten ons helpen om
onze vrienden uit de handen
van Kaibab te halen!!

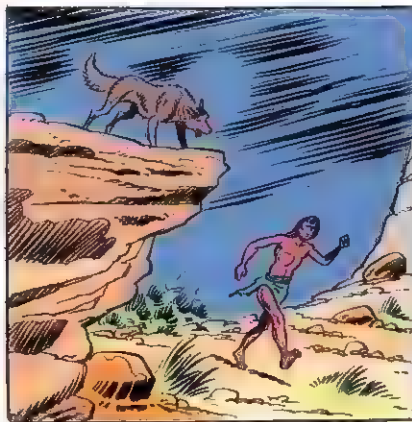
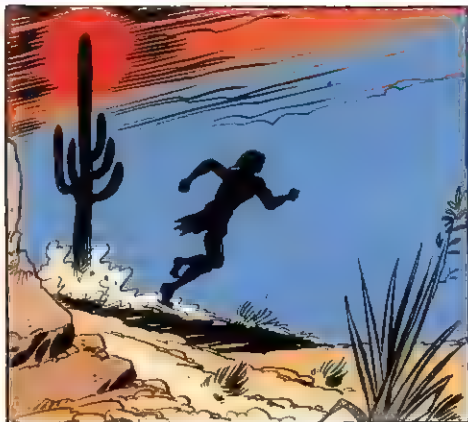


Kaibab.. Kaibab zal razend zijn.. hij zal
voor ons geen verborgen wateraders
meer zoeken en in deze woestijn zullen
we van dorst omkomen!

ANDY EN EDELHERT DOEN ALSOF ZE VOORGOED DE STREEK VERLATEN...



...EN DIEZELFDE AVOND
GART DE SNELSTE LOPER
VAN DE CLAN KAIBAB
OPZOEKEN!



WATERZOEKER! Roep de hond te-
rug.. ik.. ik heb een boosdjan
van Huevi...



Hoe gaat het de leider van de
clan, die zo graag vreemde sja-
manen raadpleegt !?



Huevi is ziek.. kwade hoort-
sen doen z'n lichaam rillen..



En kunnen de mannen met
de 'vreemde medicijn' hem
niet genezen !?

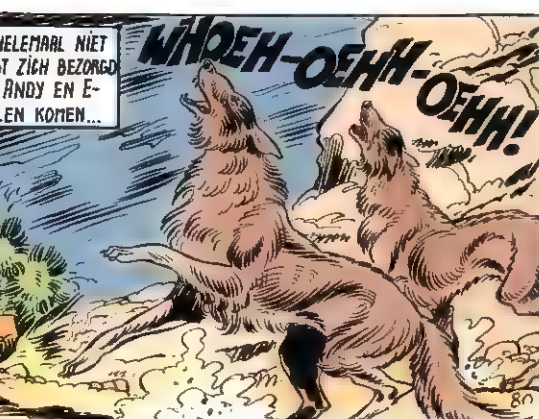
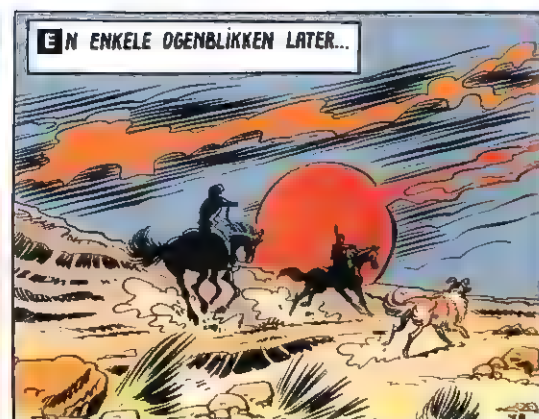
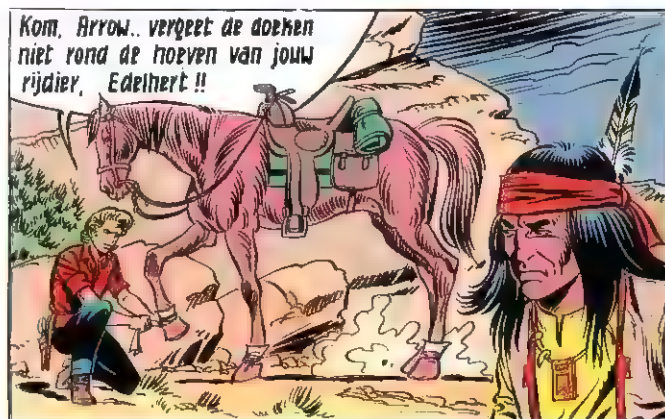
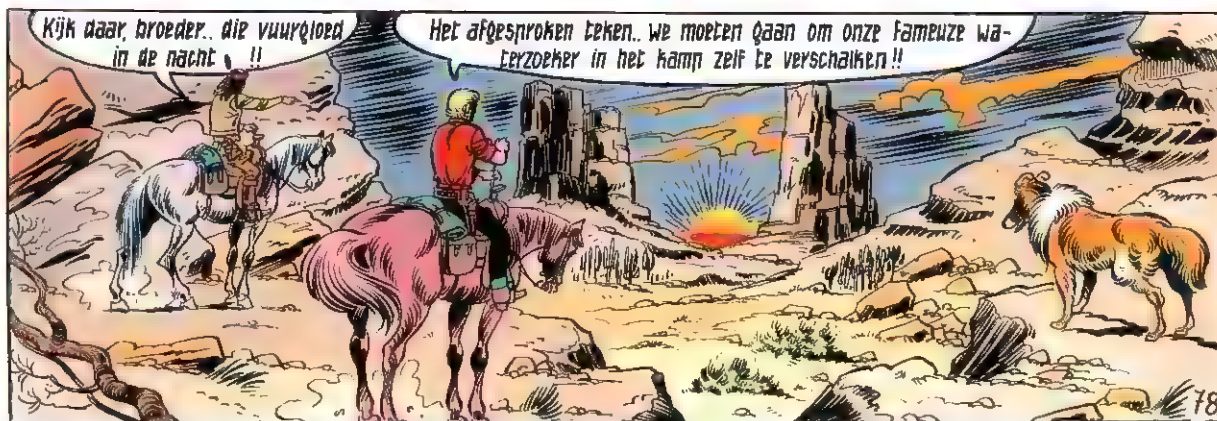


Zij hebben ons verlaten!!

NU TRIUMFEERT KAIBAB!

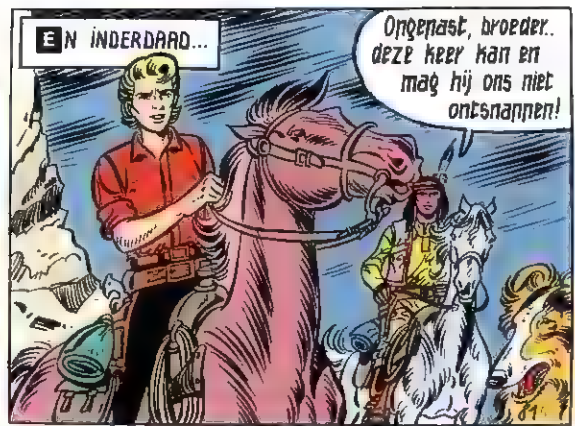
Laten we gaan..
kom, honden!







Zij ruiken de langha-
rige hond van de
jonge blanke!

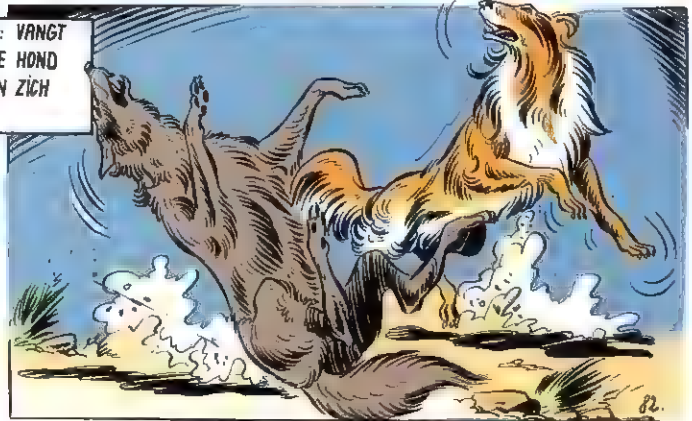


EEN INDERDAAD...

Ongepast, broeder..
deze keer kan en
mag hij ons niet
ontsnappen!



BESSY ZET ZICH SCHRAP: VANGT
DE AANVAL VAN DE EERSTE HOND
OP EN WEEET HET DIER VAN ZICH
AF TE SLINGEREN!!



EEN TWEEDE HOND WIL BESSY IN DE
FLANK GRIPPEN...



Twee tegen één!
Hier, pak aan!!

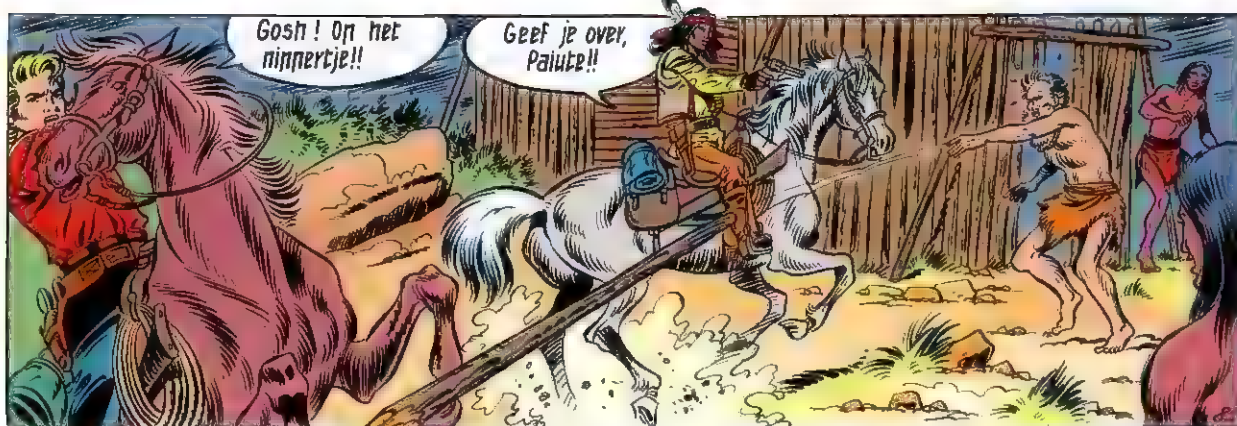
PAW!



Wauw! Dit schot heeft Kaihah
zeker ge-
alarmeerd.
Kom, broeder!

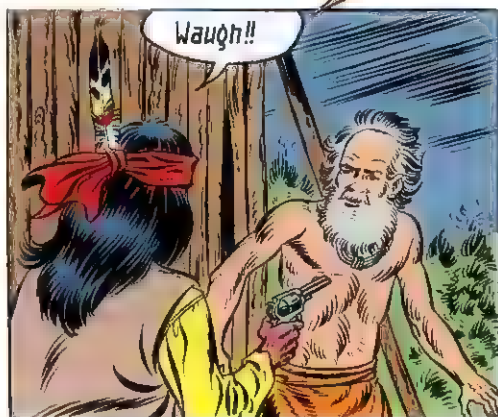


EEN HINDERLAG!!
Ik ben in een hinder-
laag van verraders
en vreemdelingen
gevallen!!



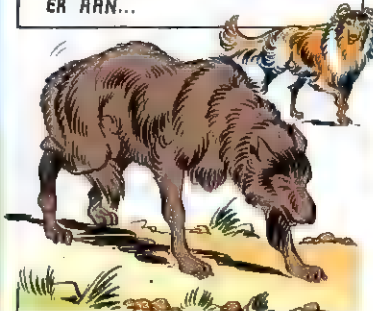
Gosh! Op het nippertje!!

Geef je over, Palute!!



Wauqh!!

OP DAT MOMENT KOMT DE ENIG OVERGEBLENEN HOND VAN KAIABAB DIE DOOR BESSY 'AFGESTRAFT' IS, ER AAN...



ZACHTJES JANKEND LEGT HIJ ZICH AAN DE VOETEN VAN Z'N MEESTER...

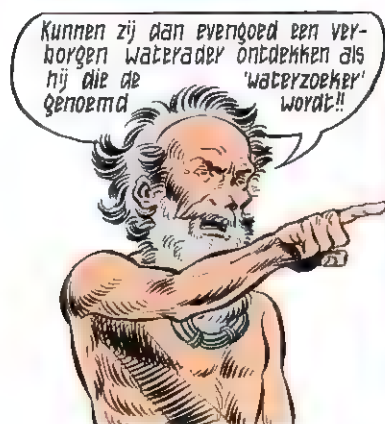
Spreek op, Kaihab...waar zijn onze vrienden!?



Waarom haat Kaihab ons zo !?!



Kaihab zal spreken als de vreemde sjamanen hun macht bewezen hebben!!

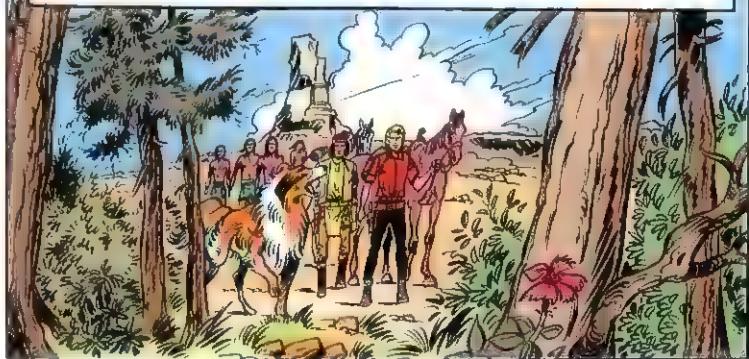


Kunnen zij dan evengoed een verborghen waterader ontdekken als hij die de 'waterzoeker' wordt!!



De morgenschemering hangt in de lucht... laten we dadelijk onze krachten meten... ik weet een goede plaats!!

EEN UUR LATER BEVINDT IEDEREEN ZICH BIJ DE EIGENAARDIGE GROENE STROOK
DIE DOOR ROBERT CLARK IN DE BIJURT VAN HET KAMP ONTDEKT WERD...



Bloemen en planten..
iedereen ziet dat hier
water moet zijn...!



Zoek het dan, Kaibab..
zoek het !!

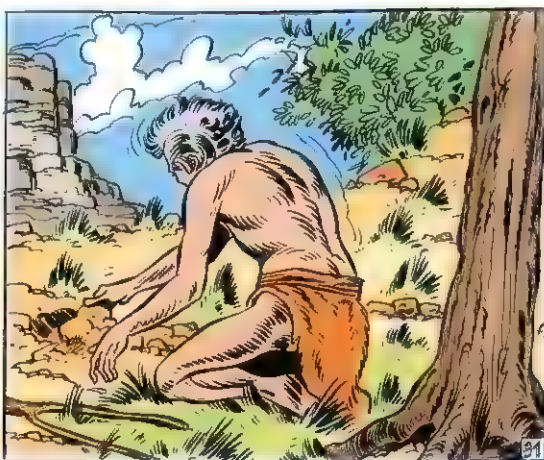


DE WATERZOEKER HOUDT DE GEVORKTE
TWIJG TER HOOGTE VAN Z'N GEZICHT
EN PROBEERT ZICH TE CONCENTREREN..

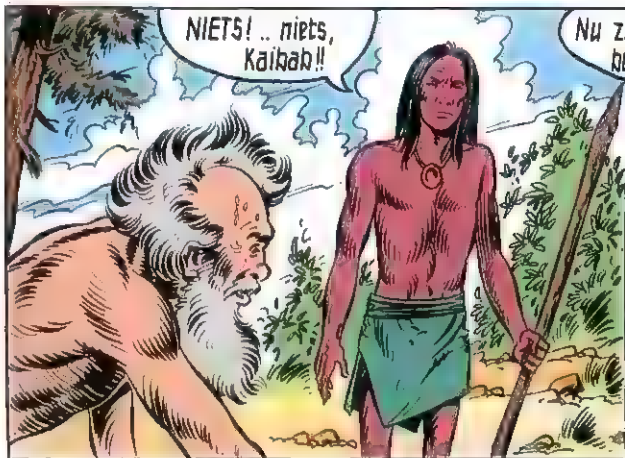
Gosh! Het lijkt wel alsof
de aderen van z'n voorhoofd
zullen barsten !!



Daar .. dāār..
DAAR !!

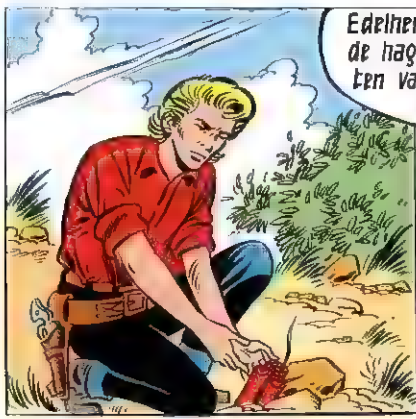


NIETS! .. niets,
Kaibab!!

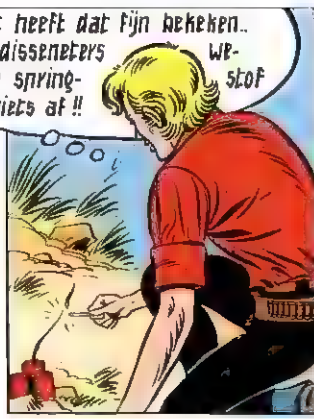


Nu zullen wij onze 'medicine'
hervoeren, BROEDER !!

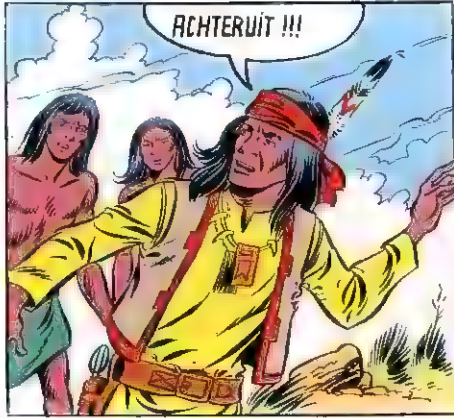




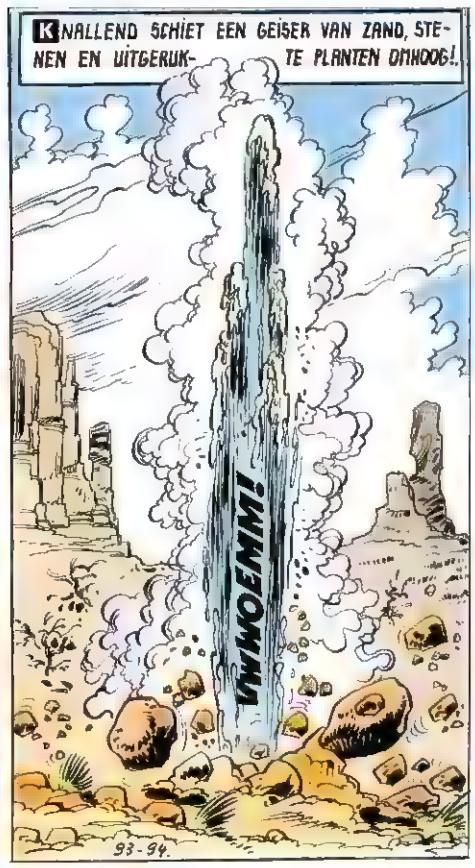
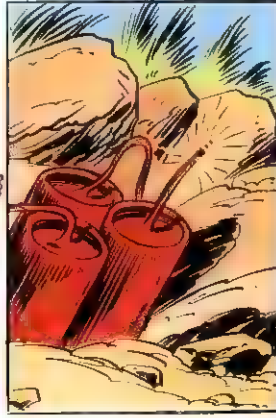
Edelhart heeft dat fijn bekeken..
de hagedisseneters
ten van spring-
niets af !!



Wp-
stof



ACHTERUIT !!!



KALLEND SCHIET EEN GEISER VAN ZAND, STE-
NEN EN UITGERUK-
TE PLANTEN OMHOOG!

93-94



WATER !! YAMPI-HOO! Groot is de macht
van de vreemde sja-
manen !!



De arme Kaihab kon natuurlijk niet
weten dat het hier niet om een op-
pervlakkige wa-
ging, maar
een bassin
veel dieper
om
dat
lag!!



DEMONEN !!



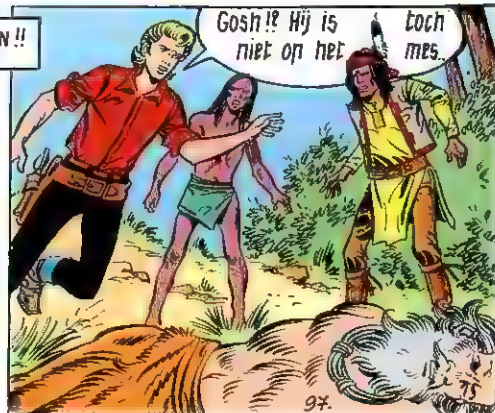
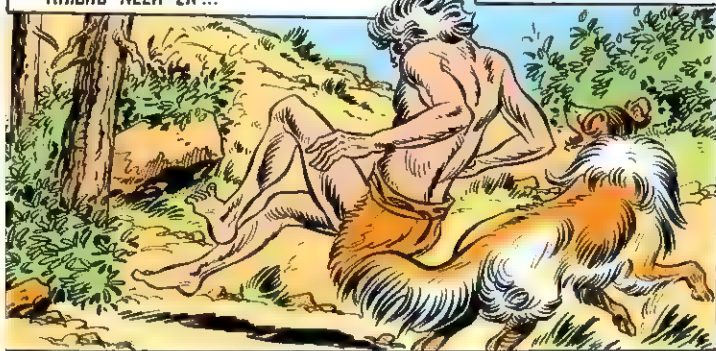
Sterf dan door je ei-
gen mes !!



BESSY..
net op tijd !!

O NVERGERAAMD DOOR DE COLLIE VALT
KAIBAB NEER EN...

... BLIJFT ROERLOOS LIGGEN !!



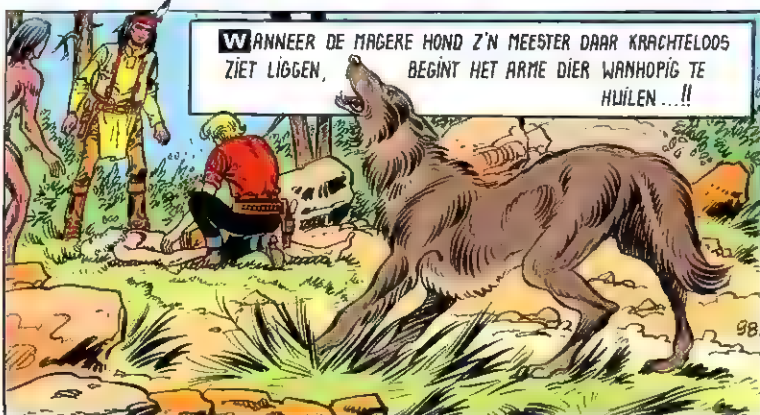
Gosh!! Hij is
niet op het
toch mes.

97

Wacondah! Hij
leeft nog !!
Een steekwonde
in de heup !!

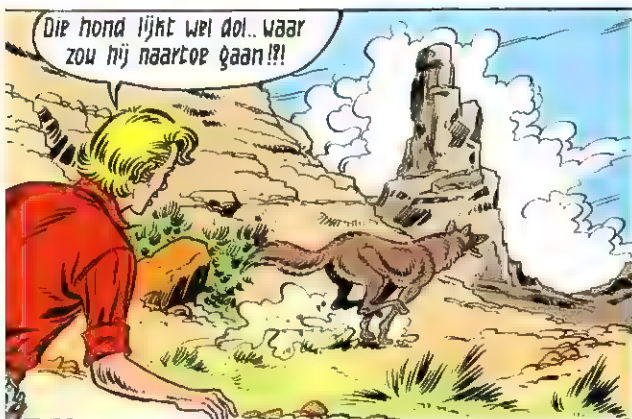


WANNEER DE MAGERE HOND Z'N MEESTER DAAR KRACHTELOOS
ZIET LIGGEN, BEGINT HET ARME DIER WANHOPIG TE
HUILEN ...!!



98

Die hond lijkt wel dol.. waar
zou hij naartoe gaan !!?



Naar de schuilplaats van
z'n meester, natuurlijk!

Kom, Bessy.. wij moeten
er achteraan !!



99

GAAT! Huvvi zal Kaibabs
wonde verzorgen!!



Wacondah! We mogen het dier
niet uit het oog verliezen !!



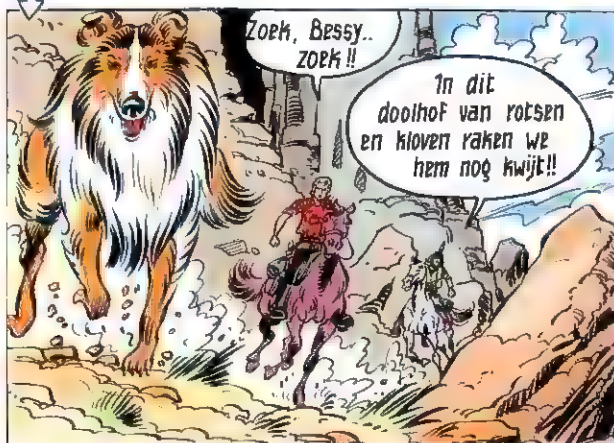
100

WELDRA VERLAAT DE HOND DE WOES-
TJUNVLAKTE EN TREKT HET GEBERGTE IN...



Zoek, Bessy..
zoek!!

In dit
doothof van rotsen
en kloven raken we
hem nog kwijt!!



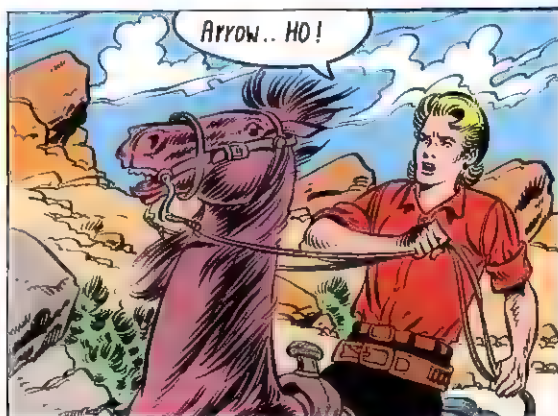
EN OP EEN GEGEVEN OGENBLIK...



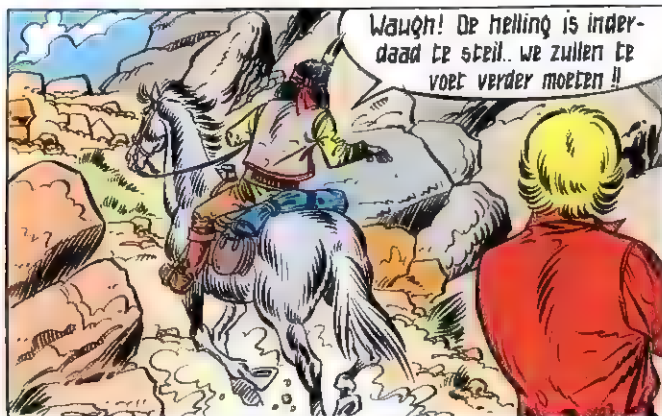
Een ruïne van
een Spaanse vesting.. maar dat
is toch onmogelijk.. de Spanjaarden
zijn nooit zo ver geweest!!

Van oude mannen
heb ik nog gehoord
dat zij zich tijdens de gro-
te Pueblo-Revolutie hier ver-
schanst hebben om daarna
naar Arizona terug te keren!!

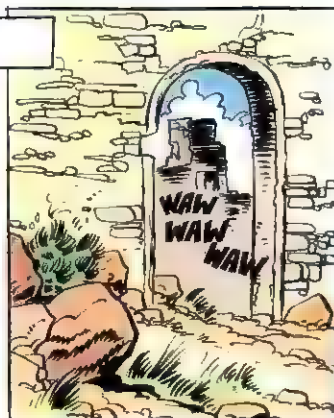
Arrow.. HO!



Wauqh! De helling is inder-
daad te steil.. we zullen te
voet verder moeten!!



VOOR BESSY WORDT HET OOK EEN HELE KLAUTERPARTIJ...



Onze komst werd al
gemeld!

De meute
wacht!!





EVEN LATER TUSSEN DE BROKKELIGE MUREN..

Dit wordt de beslissende confrontatie, Edelhert!!

DAAR.. voor de leider!!



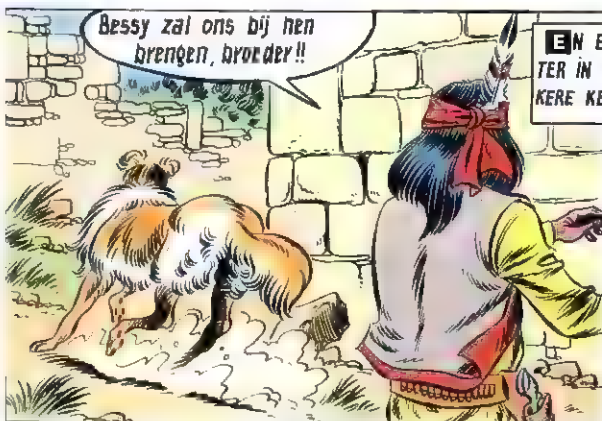
PAW!



HAUN LEIDER LIGT NOG MAAR NUWELIJKS ROERLOOS IN HET STOF OF...

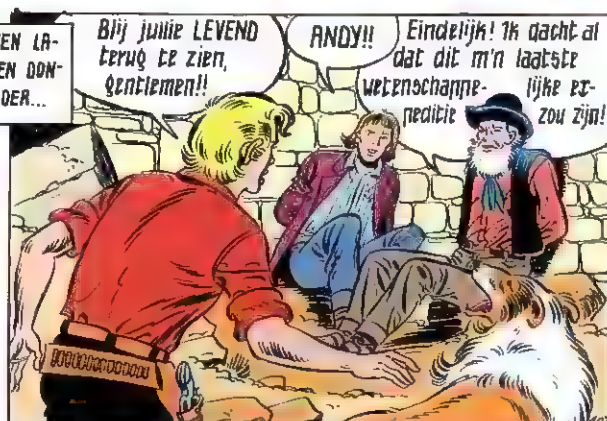


Dat is dus opgelost.. CLARK.. DESTMORE!!!



Bessy zal ons bij hen brengen, broeder!!

EEN EVEN LATER IN EEN DONKERE Kelder...



Bij jullie LEVEND terug te zien, Gentlemen!!

ANDY!!

Eindelijk! Ik dacht al dat dit m'n laatste wetenschappelijke re- zou zijn!



Is.. is die Kaihab...

Hij is gewond. Huevi zorgt voor hem!!



Bessy blaft zo.. zouden die andere honden opnieuw komen opzetten!!!





WILLY VANDERSTEEN

JEROM

Jerom in een rol die hem uitstekend past: de 'gouden stuntman', strijdend tegen kwaad, misdaad en onrecht; altijd daar waar de toestand uit de hand dreigt te lopen en waar mensen of dieren in gevaar verkeren. Want de 'gouden stuntman' is niet alleen oersterk, hij heeft vóór alles ook een gouden hart...

- | | | |
|--------------------------------|-----------------------------|------------------------------|
| 1. Het geheim van Brokkelsteen | 21. De alchimisten | 42. Gevaarlijk speelgoed |
| 2. De verborgen kroon | 22. Het gouden hoofd | 43. De vleermuis |
| 3. Koning van de wildernis | 23. De toverdrank | 44. Razzia op Djerba |
| 4. De gouden tomahawk | 24. Avontuur in Berunka | 45. De grootgarnaal |
| 5. De bronzen kabouter | 25. De raven van de Tower | 46. De vuurtoren |
| 6. Het groene eiland | 26. De parels van Mallorca | 47. De Korrigans |
| 7. De vreemde verzameling | 27. Het spookschip | 48. De zwarte hand |
| 8. Stad onder water | 28. Het Turkse kanon | 49. Gevaarlijk zwembad |
| 9. De ringen van Jupiter | 29. De groene eenhoorns | 50. De dansende menhirs |
| 10. Compo, de reus | 30. De bombarde | 51. De betoverde kroon |
| 11. De gevaarlijke jacht | 31. Rozen voor Berunka | 52. De brandende beelden |
| 12. De gouden stuntman | 32. De vurige regenboog | 53. De wageneters |
| 13. De tomatenbrigade | 33. De ruimterups | 54. De zwarte spookhond |
| 14. De vliegen van Masakin | 34. De tempel der stilte | 55. De bevroren vlammen |
| 15. De gemaskerde gardian | 35. Het spookvliegtuig | 56. Het stuntmannensyndicaat |
| 16. De schoenenjager | 36. Jerom contra Jerom | 57. De bijenkorf |
| 17. De stalen rat | 37. Mysterie op de autobaan | 58. De ontvoering |
| 18. De vuurberg van Itihat | 38. De rode boei | 59. De druïdenvoet |
| 19. De ijsbroden | 39. De luchtpiraten | 60. De roestige pijl |
| 20. De schattenjagers | 40. Het sleutelbeen | |
| | 41. Sigaren voor de Sjeik | |



MARC SLEEN

De avonturen van

NERO

Wat Nero ook uitvoert of onderneemt, het avontuur zit hem onverbiddelijk op de hielen. Samen met z'n geniale zoon Adhemar, z'n vrienden Petoetje en Petatje, meneer en madam Pheip en de knotsgekke Tuizentfloot komt hij van de ene dolle situatie in de andere terecht. Maar Nero en compagnie laten zich niet gauw van de wijs brengen.

Volledig in kleur

- | | | |
|--------------------------------|------------------------------|----------------------------|
| 1. Het bobobeeldje | 15. Toffe Theo | 29. De ring van de Moefti |
| 2. Het groene vuur | 16. Mama Kali | 30. De rosse rupsen |
| 3. De Linkadoors | 17. De blauwe mannen | 31. Patati patata |
| 4. Aboe-Markoeb | 18. De woefwasserij | 32. Zwarte November |
| 5. Het geheim van Slappe Bizon | 19. De Nerotiekers | 33. Het lachvirus |
| 6. De paarse futen | 20. De dolle Dina's | 34. Prinses Lovely |
| 7. De lolifanten | 21. De kakelende kaketoe | 35. De mosterd van Abraham |
| 8. De matras van Madras | 22. Hoed je voor Kastar | 36. De blauwe blommebloem |
| 9. Kouwe Kwibus | 23. De Paprikanen | 37. Zwoele Charlotte |
| 10. Arthur de Vetvogel | 24. Magellaan II | 38. De man zonder gezicht |
| 11. De Wallabieten | 25. Zongo in de Kongo | 39. De groene Slapjanus |
| 12. De gouden kabouter | 26. De gele gorilla | 40. De sluikslapers |
| 13. Baringo | 27. De torentrekkers | 41. Ottoman de veertiende |
| 14. Nero tegen de F.F.F. | 28. Iwan de verschrikkelijke | |



Een nieuw

VANDERSTEEN-
verhaal

pats

De dolle avonturen van de jongen Pats en zijn zusje Treezebees die een grappig diertje vinden dat uit het heelal afkomstig is. Het diertje heet Flappy en het ziet er heel bijzonder uit. Alleen... niemand mag weten dat het op de aarde is! En dat geeft complicaties !!! Een modern verhaal voor moderne jonge kinderen,

32 bladzijden

omslag in kleur

Prijs in België 35 Fr

Prijs in Nederland

2,50 fl.

